

# Spiele

## „Mit Fingerchen“

Mit Fingerchen, mit Fingerchen

(Mit beiden Zeigefingern auf den Tisch klopfen.)

mit flacher, flacher Hand

(Mit den Händen auf den Tisch klopfen.)

mit Fäusten, mit Fäusten

(Mit den Fäusten auf den Tisch klopfen.)

mit Ellenbogen

(Mit den Ellenbogen auf den Tisch klopfen.)

klatsch, klatsch, klatsch.

(In die Hände klatschen.)

Legt eure Hände an den Kopf,

(Hände auf je eine Wange legen.)

forme daraus einen Blumentopf,

(Die Hände geformt lassen und vom Kopf wegnehmen.)

leg die Finger zu einer Brille,

(Daumen und Zeigefinger zu Kreisen formen und um die Augen legen.)

sei doch mal ganz Stille.

(Leise sprechen und dann den Zeigefinger auf die Lippen legen.)

Wir werfen mit Zitronen,

mit Erbsen und mit Bohnen.

(Mit den Händen imaginäre Früchte werfen.)

Piff! Paff! Puff!

(Erst mit einer, dann mit der anderen und bei

puff mit beiden Handflächen auf den Tisch klatschen.)

Quelle: <https://www.kitapoint.de/krabbelgruppe/spiele-ab-1-jahr/aktionsspiele/mit-fingerchen/>

## „Was fehlt?“

Zunächst legst Du alle Gegenstände offen vor Dein Kind. Jetzt bekommt es die Aufgabe, Dir zu sagen, welche Gegenstände das sind und sie deutlich zu benennen. So lernt es spielerisch die einzelnen Begriffe und kann sich diese besser merken. Denn für den nächsten Schritt ist das Gedächtnis Deines Kindes gefragt. Du deckst jetzt ein Tuch über alle Gegenstände und eine Deiner Hände. Dann entwendest Du einen der Gegenstände. Sobald Du das Tuch wieder lüftest, ist es an Deinem Kind, Dir zu sagen, welcher Gegenstand fehlt.

Quelle: <https://www.netmoms.de/magazin/kinder/kinderspiele/was-fehlt/>

## „Ich packe meinen Koffer“



Alle Mitspieler sitzen im Kreis.

Einer beginnt mit dem Satz: „Ich packe in meinen Koffer... eine Zahnbürste“. (Seinen Gegenstand sucht jeder Spieler selbst aus).

Der nächste Spieler wiederholt den Satz und fügt etwas hinzu: „Ich packe in meinen Koffer... eine Zahnbürste und einen Badeanzug“.

Der darauffolgende Mitspieler wiederholt erneut den kompletten Satz und ergänzt ihn:

„Ich packe in meinen Koffer... eine Zahnbürste, einen Badeanzug und eine Tüte Gummibärchen“.

So geht das Spiel immer weiter. Jeder Mitspieler wiederholt die Gegenstände aus dem Koffer und die anderen Mitspieler passen auf, ob er alles richtig macht.

Vereinbart vor Beginn des Spiels, ob ihr auch jeweils auf die genaue Reihenfolge der Dinge Wert legt oder ob ihr lediglich auf die Richtigkeit des Inhaltes (richtige Bezeichnungen) achtet. Wenn ein Spieler etwas falsches sagt, scheidet dieser aus und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Quelle: <https://www.kinderspiele-welt.de/alte-spiele/ich-packe-meinen-koffer.html>

## „Das Krokodil vom Nil“

Das Krokodil, das Krokodil  
das kommt vom großen weiten Nil.  
Macht's Maul weit auf,  
macht's Mal wieder zu,  
will fressen den kleinen Kakadu.

Der König spricht: "Lass das lieber sein,  
sonst sperr ich dich in einen Käfig ein!"

Da weint das Krokodil,  
da weint das Krokodil  
und schwimmt zurück zum großen Nil.  
Macht's Maul weit auf,  
macht's Maul wieder zu,  
will nie mehr fressen den kleinen Kakadu.

### Anleitung:

"Das Krokodil, das Krokodil" >> Mit den Händen ein Maul andeuten.  
"das kommt vom großen weiten Nil." >> Mit einer Hand Wellen andeuten.

"Macht's Maul weit auf, macht's Mal wieder zu, will fressen den kleinen Kakadu." >> Mit den Händen ein Maul formen und öffnen und schließen.

Der König spricht: "Lass das lieber sein" >> Mit den Händen auf dem Kopf eine Krone andeuten.

"sonst sperr' ich dich in einen Käfig ein!" >> Drohend den Zeigefinger bewegen.

"Da weint das Krokodil, da weint das Krokodil" >> So tun als ob man weint

"und schwimmt zurück zum großen Nil." >> Mit einer Hand Wellen andeuten.

"Macht's Maul weit auf, macht's Maul wieder zu, will nie mehr fressen den kleinen Kakadu." >> Mit den Händen ein Maul formen und öffnen und schließen.

## „Pferderennen“

Alle Mitspieler sitzen im Kreis und spielen durch das Klatschen der Hände auf die Oberschenkel die reitenden Pferde.

Der Spielleiter sagt:

Alle Pferde gehen an den Start.

„Auf die Plätze, fertig, los (Startschuss)!“ (Mit den Händen Pistole zeigen und Schießgeräusch machen)

Die Pferde rennen. (Klatschen auf die Oberschenkel)

Sie springen über ein Hindernis. (Beim Sprung über das Hindernis Hände hochreißen)

Sie rennen weiter.

Da kommt eine Kurve. (Mit dem Körper in die Kurve legen)

Sie galoppieren weiter.

Am Rand winken Zuschauer. (Winken)

Die Pferde rennen weiter.

Da sind Fotografen (Fotoapparat darstellen und klick, klick, klick machen)

Plötzlich reiten sie durch Matsch (Mit dem Mund pft, pft, pft machen).

Die Pferde sind auch der Zielgeraden und laufen nochmals ganz schnell.

Noch 10 Meter bis zum Ziel.

Noch 9 Meter. (abwärts zählen 10, 9, 8, 7, 6, ...)

Geschafft !!!

Das Pferd mit der Startnummer „9“ ist der Sieger.

Der Sieger reitet eine Ehrenrunde und winkt den Zuschauern

Quelle: <https://www.kinderspiele-welt.de/spiele-fur-drinnen/pferderennen.html>

**Viele weitere Spiele finden sie unter folgendem Link...**

<http://www.labbe.de/spielotti/>